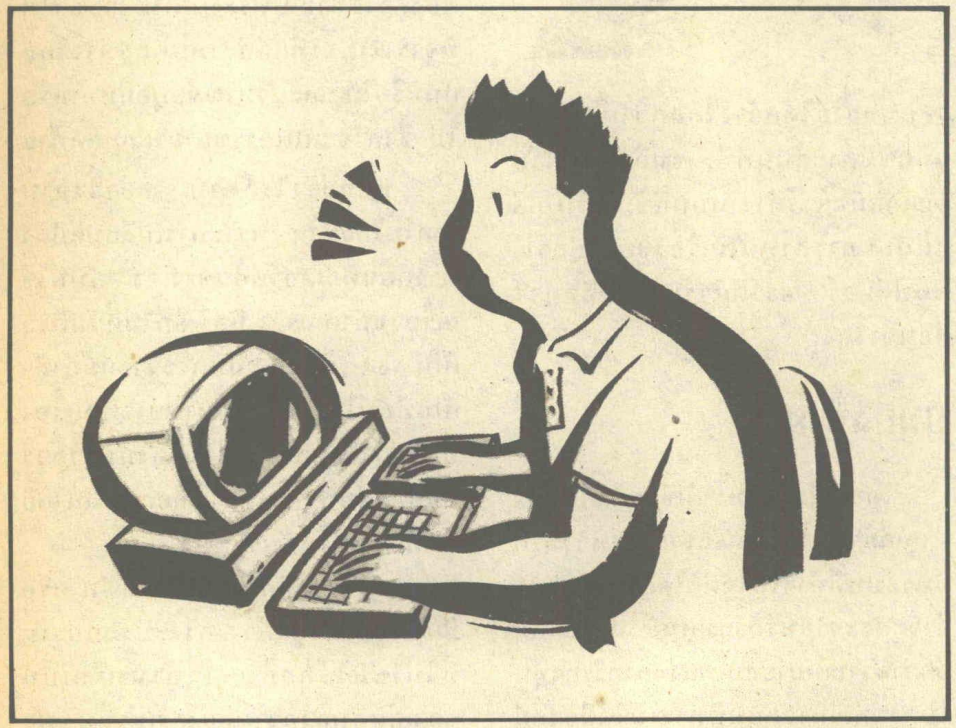
เรื่องน่าอ่าน
ยืน ภู่วรวรรณ

108 เหตุผลในการเลือกใช้ OS/2

ตอนที่ 2



อีกหลากหลายเหตุผลในการเลือกใช้โอเอสดังที่พัฒนามาเพื่อการใช้งานอย่างเหมาะสม

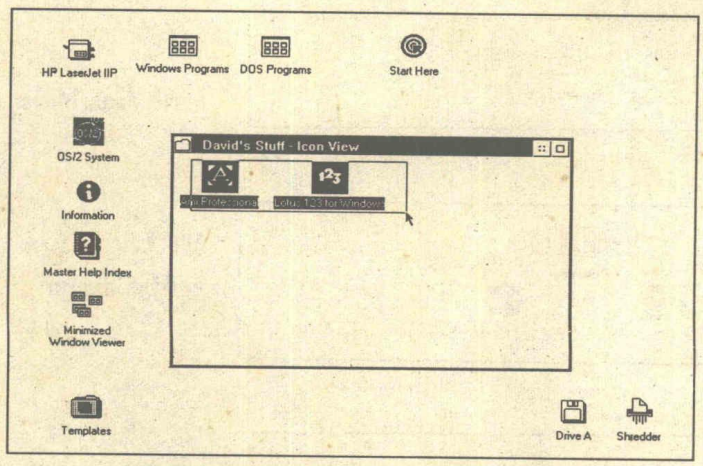
จากตอนที่ผ่านมา ก็ได้กล่าวถึง 32 เหตุผลแรกไปแล้วนะครับ สำหรับในฉบับนี้ก็จะขอเสนอจุดเด่นต่าง ๆ ของโอเอสทูต่อจากตอนที่แล้ว โดยได้มีการเพิ่มเติมรายละเอียดของเนื้อหาที่จะเป็นประโยชน์กับท่านผู้อ่านขึ้นมาอีก 7 เหตุผล จึงต้องเปลี่ยนชื่อเรื่องจากเดิมไปเป็น 108 เหตุผลในการเลือกใช้ OS/2 เพื่อให้ตรงกับเนื้อหาที่เพิ่มขึ้นด้วยครับ จากนี้ไปขอเชิญติดตามต่อไปได้เลยครับ

33. เชลล์ของโอเอสทูเป็นพื้นฐานที่ช่วยการประยุกต์

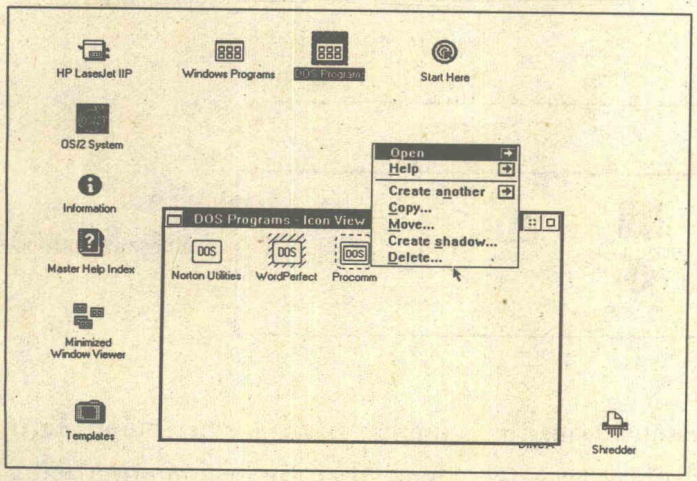
เมื่อติดตั้งโอเอสทูเรียบร้อยแล้ว สิ่งที่ติดตามมาคือ ได้เชลล์ที่ใช้ติดต่อกับผู้ใช้ชื่อเวอร์กเพลซเชลล์ (Workplace Shell) เป็นเชลล์ที่ปรากฏขึ้นมาเพื่อเป็นเครื่องมือให้ผู้ใช้ได้เลือกใช้โฟลเดอร์หรือโปรแกรมประยุกต์ ตลอดจนเครื่องมืออื่น ๆ ที่ทำให้ผู้ใช้งานคุ้นเคยกับโอเอสทูได้ดียิ่งขึ้น ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ง่ายและเรียนรู้วิธีการใช้ได้จนถึงขั้นชำนาญ ขณะอยู่บนเวอร์กเพลซเชลล์ผู้ใช้งานสามารถเลือกออปเจ็กต์ต่าง ๆ ด้วยการใช้เม้าส์ การจัดการแฟ้มข้อมูล การเปิดแฟ้ม การเรียกโปรแกรมขึ้นมาทำงาน ตลอดจนการจัดการข้อมูลข่าวสารและจัดการโดยการใช้โปรแกรมจัดการเดสค์-ท้อป

เพื่อให้มีรูปแบบการใช้งานที่ง่ายสำหรับผู้เริ่มต้น โอเอสทูจึงเปิดพื้นที่จอภาพไว้เต็มที่โดยไม่ต้องมีเมนูบาร์ พื้นที่กว้างขนาดนี้เป็นที่ติดตั้งออปเจ็กต์ต่าง ๆ ที่ผู้ใช้สร้างงานหรือโปรแกรมประยุกต์ไว้ ผู้ใช้ยังสร้างโฟลเดอร์ของตนเองขึ้น โดยที่อาจจะมีโฟลเดอร์อื่นอยู่ในภายในซ้อนเป็นชั้น ๆ ได้อีกโดยไม่มีข้อจำกัด การใช้งานเพื่อเรียกออปเจ็กต์ผู้ใช้สามารถจัดเรียงหรือจัดวางออป-เจ็กต์ต่าง ๆ ไว้ตามการใช้งานที่ต้องการ เวอร์กเพลซเชลล์จึงมีส่วนช่วยให้การทำงานดูเรียบง่ายและเป็นระเบียบตามความเข้าใจของผู้ใช้ หรือตรงกับใจผู้ใช้

เมนูของโอเอสทูยังมีความหมายที่ตรงกับความเข้าใจของผู้ใช้งาน และให้ความรู้สึกที่เป็นกันเอง มีการเชื่อมต่อ



รูปที่ 1
การเลือกออปเจ็กต์มากกว่าหนึ่งตัว



รูปที่ 2
ระบบป๊อปอัพเมนู

กับผู้ใช้ตรงตามความเข้าใจที่ผู้ใช้อาจพอคาดเดาได้ การเชื่อมต่อกับผู้ใช้จึงมีความชัดเจน การเลือกแต่ละข้อของเมนูจึงไม่สับสน และไม่ทำให้การทำงานต้องหยุดชะงักเพราะการใช้งานที่ผิดพลาด ระบบเมนูของโอเอสทู จึงเพิ่มประสิทธิภาพและความรวดเร็วในการทำงาน

34. การติดตั้งโน้ตบุ๊คเพื่อควบคุมออปเจ็กต์ของโอเอสทู

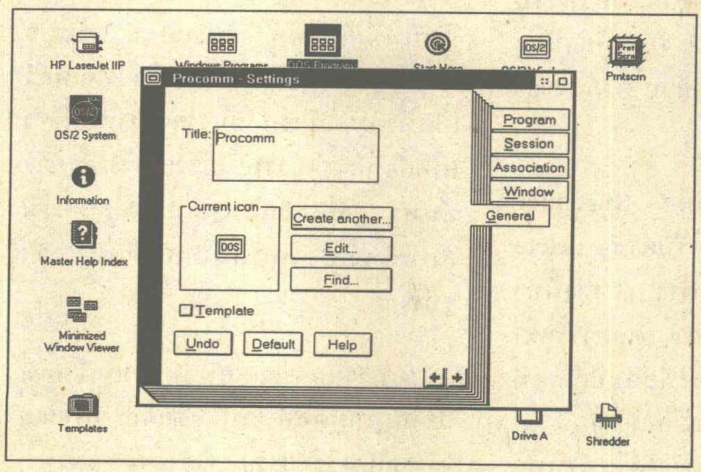
เมื่อเรากล่าวถึงออปเจ็กต์จะพบว่าออปเจ็กต์ในโอเอสทู มีคุณสมบัติเฉพาะที่เราสามารถทำการกำหนดได้ ด้วยการคลิ๊กเม้าส์ไปยังออปเจ็กต์ของโอเอสทู และเลือก Open Setting สิ่งที่ปรากฏจะเป็นโน้ตบุ๊คสำหรับการกำหนดรายละเอียด ดังรูปที่ 3

การเซตโน้ตบุ๊คนี้เป็นการเลือกและกำหนดลักษณะของออปเจ็กต์ตามที่ต้องการ เป็นการปรับแต่งให้ตรงกับความต้องการ เช่น การปรับปรุงรูปร่างของไอคอน หรือการควบคุมกิจกรรมที่เกิดขึ้นบนช่องหน้าต่าง

การเซตโน้ตบุ๊คเป็นการทำงานตามความหมายและความรู้สึก โดยการเลือกตามหัวข้อที่ต้องการเป็นลำดับขั้น เช่น การแก้ไขรูปภาพไอคอน การเปลี่ยนแปลงรหัสผ่าน การเซตโน้ตบุ๊คจะมีหลายหน้า เช่นหน้า General Window, Association, Session, Program แต่ละหน้าจะใช้งานแตกต่างกันออกไป

35. ออปเจ็กต์ของโอเอสทูสะท้อนถึงกลุ่มก้อนการทำงานที่ชัดเจน

ภายใต้โอเอสทู ออปเจ็กต์ที่อยู่บนเดสก์ท้อปแยกออกเป็น 4 ประเภท ได้ดังนี้



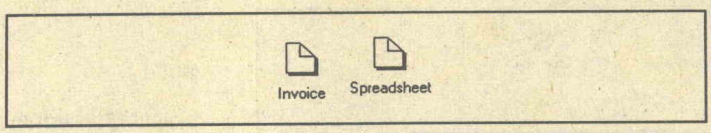
รูปที่ 3
การเซตโน้ตบุ๊ค

ไฟล์ ไฟล์ในโอเอสทูก็เหมือนกับไฟล์ที่ใช้ในระบบดอสหรือวินโดวส์ทั่วไป ที่เก็บข้อมูลหรือโปรแกรม การใช้ไฟล์ในโอเอสทูได้รับการพัฒนาให้ก้าวหน้าขึ้น โดยเก็บข้อมูลและยังเป็นข้อมูลที่เชื่อมกับการประยุกต์ใช้งาน ลักษณะของไฟล์มีรูปภาพบนเดสค์ท้อปดังรูป ไฟล์ข้อมูลจึงเป็นไฟล์ที่ใช้เก็บเอกสารหรือข้อมูลที่เป็นตัวอักษร อย่างไรก็ดี ไฟล์ข้อมูลเป็นไฟล์ที่เก็บรูปภาพ, ข้อมูลแฟกซ์ หรือข้อมูลเสียงก็ได้ เมื่อสร้างไฟล์ข้อมูล ไฟล์ข้อมูลจะได้รับการเก็บไว้ในโฟลเดอร์

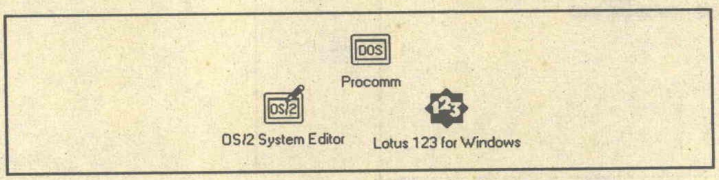
ออปเจ็กต์โปรแกรม เป็นออปเจ็กต์ประเภทหนึ่งที่มีข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับโปรแกรม โปรแกรมก็คือส่วนที่จะเรียกมาทำงานได้ทันที เช่น เอดิเตอร์ สเปรดชีต หรือแม้แต่เกม การวางรูปแบบออปเจ็กต์บนเดสค์ท้อปก็เพื่อให้เรียกมาทำงานได้ง่าย ตัวออปเจ็กต์ของโปรแกรมนี้ไม่ใช่ตัวโปรแกรมที่จะเรียกมาทำงานได้โดยตรง การลบออปเจ็กต์นี้จึงไม่ใช่เป็นการลบโปรแกรม ลักษณะของออปเจ็กต์โปรแกรมแสดงดังรูปที่ 5

ดีไวซ์ (device) ดีไวซ์ คืออุปกรณ์ต่อพ่วงภายนอกที่โอเอสทูต่อเชื่อมกับอุปกรณ์ภายนอก เช่น เครื่องพิมพ์, แฟกซ์, โมเด็ม, เครือข่าย, เครื่องรับจานแม่เหล็ก ซึ่งสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้จะปรากฏอยู่บนเดสค์ท้อปด้วย ดังตัวอย่างรูปที่ 6

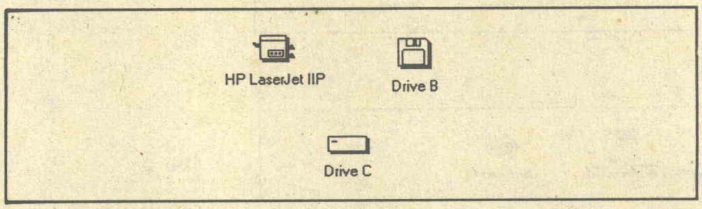
มีออปเจ็กต์หนึ่งคือ Shredder เป็นออปเจ็กต์ไว้ใช้สำหรับคำสั่ง delete การทำงานเก็บอุปกรณ์ต่าง ๆ เหล่านี้ทำได้ง่ายและตรงไปตรงมา โดยการที่เราคลิ๊กให้เกิดแถบสว่างที่ไฟล์ออปเจ็กต์ที่ต้องการ หลังจากนั้นจึงเคลื่อนย้าย (drag) ไปยังออปเจ็กต์ อุปกรณ์ (ดีไวซ์) เพื่อให้ทำงาน จะมีไดอะล็อกซ์ปรากฏให้รายละเอียดและเพื่อยืนยันการทำงานตามคำสั่ง



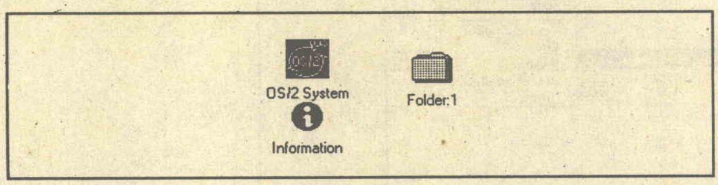
รูปที่ 4
ออปเจ็กต์ที่เป็นไฟล์ข้อมูล



รูปที่ 5
ออปเจ็กต์โปรแกรม



รูปที่ 6
ออปเจ็กต์ดีไวซ์



รูปที่ 7
ออปเจ็กต์ประเภทโฟลเดอร์

โฟล์เดอร์ (folder) เป็นส่วนที่เก็บออปเจ็กต์ย่อยจำนวนมาก หรือจะเป็นโฟลเดอร์ย่อยอีกก็ได้ โฟลเดอร์จึงเหมือนกับไดเรคทอรีของดอส โฟลเดอร์จึงเป็นที่เก็บไฟล์ โปรแกรม ข้อมูล หรืออุปกรณ์ โดยปกติเราใช้โฟลเดอร์เป็นที่รวมออปเจ็กต์ของโครงงานหนึ่ง ๆ เพื่อแยกการใช้งาน และสะดวกต่อการค้นหา ออปเจ็กต์ประเภทโฟลเดอร์มีลักษณะที่ปรากฏบนเดสค์ท้อป ดังรูปที่ 7

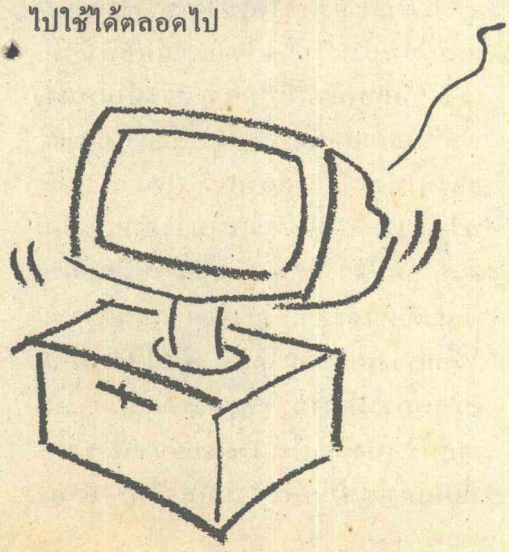
การแยกประเภทของออปเจ็กต์ที่ปรากฏบนเดสค์ท้อป หรือจอภาพขณะใช้งานเป็นวิธีการที่ผู้ใช้เข้าถึงส่วนต่าง ๆ และใช้งานได้ง่าย สามารถเลือกใช้งานโดยการใช้เม้าส์คลิ๊กได้ตลอดโดยไม่ต้องเสียเวลาการป้อนผ่านทางแป้นพิมพ์ การจัดกลุ่มของออปเจ็กต์จึงเป็นหนทางที่โอเอสทู เน้นในเรื่องประสิทธิภาพของการใช้งาน

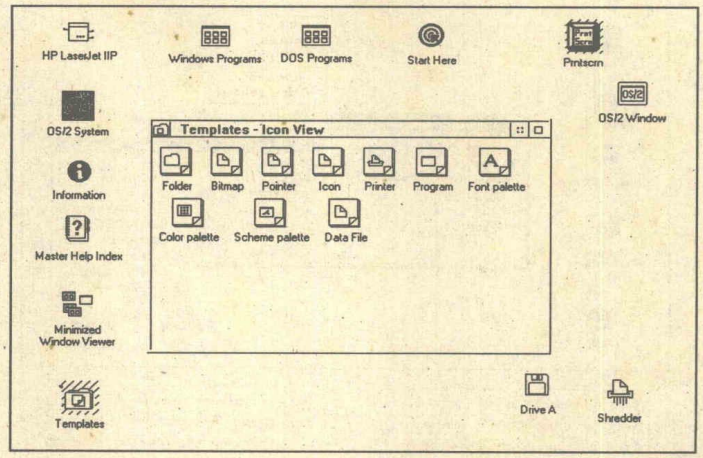
36. โอเอสทูให้คุณสร้างออปเจ็กต์ของคุณเองได้ง่าย

เพื่อให้การสร้างออปเจ็กต์ใหม่ ๆ ขึ้นได้โดยง่าย โอเอสทูให้โฟลเดอร์ Template เอาไว้เพื่อให้ผู้ต้องการสร้างออปเจ็กต์หยิบออกไปใส่ไว้ในเดสค์ท้อปหรือในโฟลเดอร์อื่นของตนเอง แล้วแก้ไขไอคอนหรือข้อความให้ตรงกับที่ต้องการได้

โอเอสทูได้ติดตั้งโฟลเดอร์ Template นี้ไว้แล้วกับเวอร์กเพลซเชลล์ โฟลเดอร์ Template จึงเป็นการเก็บรวบรวมรูปแบบของออปเจ็กต์ เพื่อให้คัดลอกเอาไปไว้ยังที่อื่นได้ เช่น เมื่อคุณต้องการสร้างออปเจ็กต์เฉพาะที่จะใช้งานในงานประยุกต์ คุณอาจจะสร้างสัญลักษณ์หรือตัวอักษรแทนบริษัทของคุณไว้ใน Template และหากเมื่อต้องการใช้งานก็คัดลอกเอาไปไว้ในโฟลเดอร์ของคุณเอง หรือในเดสก์ท้อป โดยการแก้ไขหรือดัดแปลงเพิ่มเติมข้อความได้ตามที่คุณต้องการ

ปกติในโฟลเดอร์ Template จะมีออปเจ็กต์ที่เป็นมาตรฐานที่ใช้งานทั่วไปให้อยู่แล้ว และหากคุณติดตั้งซอฟต์แวร์ตัวใหม่ลงบนโอเอสทู หากซอฟต์แวร์นั้นมีการใช้ Template ชนิดใหม่ มันจะทำการติดตั้งเพิ่มเติมลงไปในโฟลเดอร์ Template นี้ เพื่อให้ผู้ใช้คัดลอกไปใช้ต่อไปได้ การคัดลอกนี้คุณอาจเปลี่ยนแปลงแก้ไขชื่อให้ตรงกับงานที่คุณทำ การคัดลอกทำได้ด้วยการคลิ๊กเม้าส์ค้างไว้แล้วลากไปไว้ยังที่ ๆ คุณต้องการ โดยที่ของเดิมในโฟลเดอร์ Template ก็ยังคงอยู่ ดังนั้นจึงเรียกใช้หรือคัดลอกไปใช้ได้ตลอดไป





รูปที่ 8
โฟลเดอร์ Template

37. พื้นที่ทำงาน (Work area) ของโฟลเดอร์ช่วยคุณให้จัดระบบงานได้ดีขึ้น

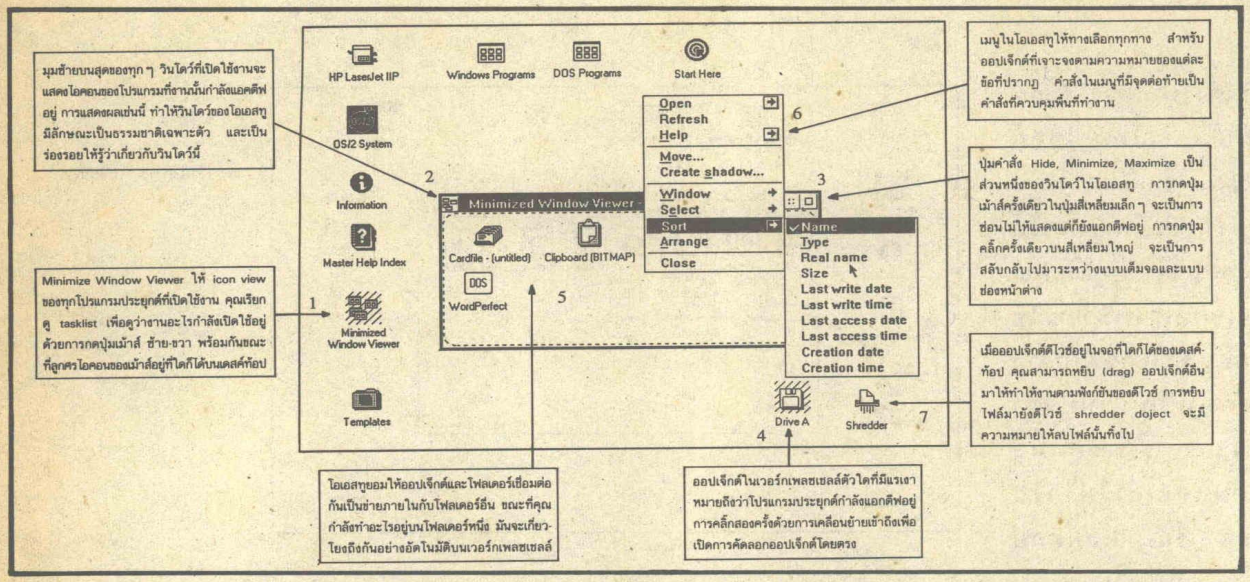
สมมติว่าคุณต้องทำงานในโครงการหนึ่งที่มีโปรแกรมและข้อมูลทำงานหลายอย่างประกอบกันอยู่ในโฟลเดอร์ของคุณเอง การเกี่ยวพันในการทำงานที่โยงใยกันในโครงงานเป็นเรื่องที่ต้องระลึกถึง เพราะคุณได้ติดตั้งหลายสิ่งหลายอย่างลงไปเพื่อให้ตรงกับงานของคุณ เช่น เมื่อคุณใช้โปรแกรมสเปรดชีต คุณอาจติดตั้งอุปกรณ์เครื่องพิมพ์ที่ใช้เฉพาะงาน มีการเลือกดีไวซ์ไว้แล้ว สิ่งเหล่านี้เป็นเรื่องที่เกี่ยวพันกับโครงการของคุณ

พื้นที่ทำงาน (work area) นี้มีลักษณะเด่นที่แตกต่างกันอย่างอื่น คือ เมื่อคุณปิดโฟลเดอร์มันจะเก็บสถานะการใช้งานในพื้นที่ทำงานขณะนั้นไว้ และเมื่อเรียกเปิดโฟลเดอร์ใหม่ สิ่งต่าง ๆ เหล่านั้นจะได้รับการติดตั้งกลับเข้ามาใหม่ และปรากฏให้เหมือนเก่าเมื่อคุณเปิดโอเอสทู จึงเสมือนทำงานไปพร้อมกับคุณแม้ว่าคุณจะหยุดพักชั่วคราว และมาทำงานต่อ สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ก็ยังอยู่และพร้อมที่จะทำงานต่อไป

ลองนึกดูถึงโครงงานต่าง ๆ เช่น คุณใช้งานโปรแกรมกราฟิก และแสดงผลในรูปรายงานหลาย ๆ แบบ คุณอาจมีการติดตั้งอุปกรณ์เช่น เครื่องพิมพ์หรือพลอตเตอร์ด้วยพารามิเตอร์ต่าง ๆ ที่คุณตั้งไว้ ทุกสิ่งทุกอย่างที่คุณติดตั้งจะยังคงอยู่เมื่อคุณเปิดชิ้นงานของคุณขึ้นมา ถ้าหากคุณลดขนาด (minimize) หรือซ่อนโฟลเดอร์ของคุณจากจอภาพ ทุกสิ่งทุกอย่างในพื้นที่ทำงานจะเก็บไว้ และเมื่อไรก็ตามที่เรียกกลับมามันจะกลับมาหาคุณเหมือนเดิม

ในเดสก์ท้อปก็มีพื้นที่ทำงานในลักษณะเดียวกันนี้ ส่วนนี้จะจดจำตำแหน่งของออปเจ็กต์ไว้ เมื่อคุณ Shut down แล้วเรียกกลับใหม่ในคราวต่อไป ทุกสิ่งทุกอย่างก็ยังจดจำสถานะเดิมไว้ได้

การเรียกใช้พื้นที่ทำงานทำได้ด้วยการคลิ๊กเม้าส์ที่ปุ่มขวาบนตำแหน่งโฟลเดอร์ หลังจากนั้นเลือก Open ตามด้วย Setting แล้วเลือก File เลื่อนเม้าส์มาที่ Work area หลังจากนั้นโฟลเดอร์นี้ ก็จะมีพื้นที่ทำงานที่คอยติดตามการทำงานของคุณตลอดไป



รูปที่ 9

38. เวอร์กเพลซเชลล์ ช่วยจัดการอย่างดียิ่ง

เมื่อคุณนั่งทำงานอยู่บนโต๊ะ คุณมีความจำเป็นที่จะต้องหยิบจับสิ่งของบนโต๊ะ, ย้ายของ, เปิด/ปิดแฟ้ม, เขียนข้อความหรือทำงานบนโต๊ะ เวอร์กเพลซ-เชลล์มีลักษณะที่เหนือกว่าการสร้างโต๊ะทำงานแบบดิจิตอลให้คุณ ทั้งนี้เพราะเวอร์กเพลซเชลล์ไม่เป็นเพียงแค่รับคำสั่งแล้วมาดำเนินการเหมือนคำสั่งที่ใช้ในโอเอสทั่วไป แต่เวอร์กเพลซเชลล์ยังให้คุณตกแต่งโต๊ะทำงานดิจิตอล หรือที่เรียกว่าเดสค์ท็อปให้ตรงกับความต้องการของคุณ ไม่จำเป็นต้องกำหนดออปเจ็กต์แบบตายตัวลงไปในเวอร์กเพลซเชลล์ คุณสามารถเพิ่มเติมหรือลบฟังก์ชันการทำงานของระบบหรือโปรแกรม

นอกจากนี้ คุณยังสามารถจัดรูปแบบตัวอักษร, สีสัน และไอคอนได้อย่างง่ายตรงความต้องการและความรู้สึกในการใช้งาน การใช้งานเวอร์ก-เพลซเชลล์ก็ง่ายจนไม่ต้องเปิดดูเอกสารหรือคู่มือ คำสั่งต่าง ๆ ที่เคยใช้ในโอเอสอื่นจะเหลือเพียงหยิบจับรูปภาพแล้วมาวางไว้เท่านั้น

สิ่งที่เด่นอีกอย่างหนึ่งของเวอร์ก-เพลซเชลล์คือ ออปเจ็กต์ที่ใช้ในเดสค์ท็อปแต่ละออปเจ็กต์จะให้เส้นทางไปยังไฟล์ (path) โปรแกรมและโฟลเดอร์ตลอดจนดีไวซ์ เพื่อให้ให้การใช้งานจากเวอร์กเพลซเชลล์ทำได้โดยตรงลักษณะนี้เป็นลักษณะที่สำคัญของเดสค์ท็อปที่อยู่บนคอมพิวเตอร์ที่เมื่อจะหยิบจับงานใดขึ้นมาทำ หากงานนั้นมีความเกี่ยวพันกับสิ่งต่าง ๆ ให้ส่วนย่อย สิ่งเหล่านั้นจะต้องถูกหยิบขึ้นมาทั้งหมด

ทุกสิ่งทุกอย่างที่อยู่ในโอเอสทูได้รับการออกแบบมาโดยให้มีกรอบการทำงานเป็นธรรมชาติและสู่โลกแห่งความเป็นจริง เหมือนกับการทำงานบนโต๊ะ การเข้าถึงออปเจ็กต์จะเข้าถึงโดยทันทีทันใด โดยไม่ต้องใช้คำสั่งในการโหลดโปรแกรม หรือเปิดไฟล์เพื่อที่จะเข้าถึงข้อมูลในออปเจ็กต์ (คุณไม่ต้องใช้คีย์ Alt-File แล้วใช้คำว่า Open เพื่อเปิดแฟ้ม)

39. กลเม็ด : โครงสร้างของเดสค์ท็อป

หากคุณต้องเปิดวินโดว์หลาย ๆ วินโดว์ และต้องการเรียกบางสิ่งบางอย่างจากเดสค์ท็อป คุณอาจต้องเสียเวลาในการเคลื่อนย้ายหรือซ่อนวินโดว์ การใช้งานบนโอเอสทูให้การทำงานง่ายขึ้น คุณสามารถทำให้การเรียกเข้าหาจากเดสค์ท็อปได้ โดยการคัดลอกลงมาอยู่ในวินโดว์เดียว หลังจากนั้นคุณใช้ Window List (กด Ctrl+Esc) เพื่อเลือกการคัดลอกและนำมาไว้ในส่วนบน คุณทำได้ด้วยการคลิ๊กปุ่มขวาของเม้าส์ที่พื้นของเดสค์ท็อป เลือก Open และ Settings ในโน้ตบุ๊คของ Settings เลือก Window tab ในตำแหน่งพื้นที่ "Object open behavior" คลิ๊ก "Create new window" ปิด Settings Notebook

ขณะนี้คุณได้เปิดการคัดลอกเดสค์ท็อปในวินโดว์จากตัวเดสค์ท็อปเอง คลิ๊กเม้าส์ที่ปุ่มขวาตรงตำแหน่งพื้นที่บนเดสค์ท็อป และเลือก Open และดูในสิ่งที่คุณต้องการ (Icon, Tree หรือ Details) คุณสามารถบอกเลิกเดสค์ท็อปตัวใหม่เมื่อไรก็ได้ เหมือนกับที่คุณเปิดวินโดว์ คุณจัดไอคอนต่าง ๆ ได้อย่างง่ายในวินโดว์ เพื่อให้ตรงกับสภาพการทำงาน และการคัดลอกของเดสค์ท็อปจะอยู่ใน Details view ขณะที่เดสค์ท็อปปกติปรากฏอยู่ใน Icon view

40. โอเอสทูเชื่อมโยงไฟล์ข้อมูลเข้ากับโปรแกรมประยุกต์ทำให้ใช้งานโปรแกรมประยุกต์ทำงานข้อมูลของตนเองได้โดยตรง

โอเอสทูทำให้การเชื่อมโยงไฟล์ข้อมูลกับโปรแกรมประยุกต์เป็นเรื่องง่าย คุณสามารถสร้างวิธีการเชื่อมโยงข้อมูลเข้าได้โดยตรง หรือจะสร้างสำเนาข้อมูลอีกชุดหนึ่งในลักษณะ "เป็นเงา" (shadow) ก็ได้ ทั้ง ๆ ที่ไอคอนจะอยู่ต่างที่กันก็เชื่อมโยงมายังออปเจ็กต์เดียวกันได้ เมื่อคุณคลิ๊กด้วยเม้าส์ด้วยการกดปุ่มเม้าส์สองครั้งติดต่อกัน เพื่อเปิดงานจะเป็นการไฟล์ข้อมูลและโปรแกรมไปพร้อม ๆ กัน การทำงานเช่นนี้สร้างความสะดวกมากคุณเลิกสับสนหรือต้องเสียเวลาค้นหาไฟล์ข้อมูล หรือต้องจดจำรายละเอียดชื่อแฟ้มอีกต่อไป

ขณะที่โอเอสทูทำงานนี้โดยการสร้างความสัมพันธ์เชื่อมโยงระหว่างออปเจ็กต์โปรแกรมและออปเจ็กต์ไฟล์ข้อมูล คุณสามารถทำให้ไฟล์ข้อมูลของคุณมีความสัมพันธ์กับโปรแกรมได้สามวิธี วิธีแรกเป็นการผูกเชื่อมไฟล์ (เช่น ออปเจ็กต์ข้อมูลของโปรแกรมสเปรดชีต) ข้อมูลเข้ากับโปรแกรมประยุกต์ (เช่นโปรแกรมสเปรดชีต) ด้วยการสร้างความสัมพันธ์ขึ้น เมื่อคุณคลิ๊กมายังไฟล์ ไฟล์นี้จะได้รับการเปิดขึ้นมาพร้อมกับโปรแกรมประยุกต์ วิธีที่สองเป็นวิธีการเชื่อมออปเจ็กต์โปรแกรมเข้ากับไฟล์ข้อมูลโดยการใช้บางส่วนของชื่อไฟล์ ดังตัวอย่าง เช่น ไฟล์ข้อมูลที่มีส่วนขยายเป็น .DOC หรือ .TXT เป็นตัวเปิดโปรแกรม Enhanced Editor ของโอเอสทู วิธีที่สามเป็นการให้ความสัมพันธ์ระหว่างไฟล์ ๆ หนึ่ง ขึ้นโปรแกรมโดยการแสดงโปรแกรมเสมือนเป็นทางเลือกบน Open menu ของไฟล์ข้อมูล

วิธีที่ทำให้การเข้าถึงออปเจ็กต์จากพื้นที่หลาย ๆ แห่งโดยปราศจากความซ้ำซ้อนกับออปเจ็กต์ตัวมันเอง คือ การใช้งานพื้นที่เงา (Shadow) ของโอเอสทูและขณะที่คุณกำลังดำเนินการกับข้อมูลข่าวสารในพื้นที่เงา ข้อมูลที่อยู่ในพื้นที่เงาที่อื่น และข้อมูลที่อยู่ในต้นฉบับจะได้รับการเปลี่ยนแปลงด้วย

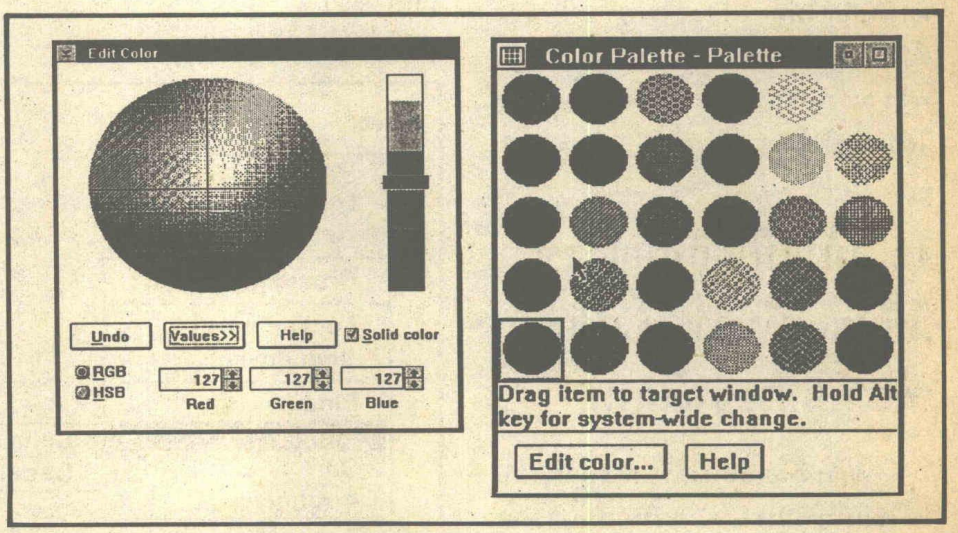
กลเม็ด : ตัวเราและเงาของเรา

แทนที่จะใช้เมนูของออปเจ็กต์ในการทำให้เกิดเงา เรามีวิธีที่ง่ายกว่านั้น คือ กด Ctrl+Shift ขณะที่คลิ๊กเม้าส์โดยกดเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้เคลื่อนย้าย (drag) ออปเจ็กต์มายังโฟลเดอร์ของเราและปล่อยปุ่มเม้าส์ เพียงแค่นี้ก็จะได้พื้นที่เงาก็เกิดขึ้นแล้ว

41. โอเอสทูมีรูปแบบตามสไตล์ของตนเอง

เป็นการง่ายที่จะทำให้โอเอสทูมีรูปแบบการเชื่อมต่อกับผู้ใช้ตามรสนิยมหรือสไตล์ที่ผู้ใช้ต้องการ เครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินการมีให้ผู้ใช้กำหนดได้ ซึ่งประกอบด้วยเครื่องมือที่ใช้ในการควบคุมการแสดงสีและลักษณะของตัวอักษร เครื่องมือเหล่านี้เป็นโปรแกรมอยู่ในโฟลเดอร์ติดตั้งระบบ (System Setup) ภายในโอเอสทู System Group เพียงแค่กดปุ่มเม้าส์สี่ครั้งจาก การเปิดสกรีนของเวอร์กเพลซเชลล์ ด้วยวิธีนี้คุณสามารถกำหนดให้ช่องหน้าต่างโฟลเดอร์และออปเจ็กต์มีสีตรงที่คุณต้องการ รูปแบบตัวอักษรก็เลือกได้ตามความต้องการของคุณ

ด้วยสีสันต่าง ๆ คุณเลือกโทนสีได้ด้วยการใช้เม้าส์เลื่อนตัวชี้แล้วกดปุ่มขวาของเม้าส์เพียงครั้งเดียว โดยกดค้างไว้ เลื่อนเคอร์เซอร์มายังจุดปลายทางที่คุณต้องการซึ่งจะเป็นวินโดว์หรือเดสค์ท้อปจากนั้นปล่อย สีก็จะ



รูปที่ 10 การเลือกสี การกำหนดแพเลตต์

แปรเปลี่ยนไปเป็นสีที่คุณเลือกไว้ ในทำนองเดียวกัน ถ้าคุณต้องการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษรบนเมนูหรือบนวินโดว์ใด ๆ ให้คุณทำให้แถบสว่างปรากฏขึ้นที่ฟอนต์ที่ต้องการ จากนั้นก็เลื่อนไปยังเป้าหมายที่คุณกำหนด

การดำเนินการเช่นนี้ทำให้คุณสามารถกำหนดสี และตัวอักษรให้แต่ละวินโดว์ได้อย่างอิสระ การกำหนดสีและตัวอักษรนี้จะมีผลในส่วนวินโดว์เป้าหมาย

การกำหนดสีที่ต้องการใช้วิธีการของการเลือกสีที่ปรากฏบนจอภาพ โดยที่ส่วนกลุ่มโทนสีแสดงอย่างละเอียดเป็นโทนสี ผู้ใช้เลือกสีได้ตามที่ตนเองเห็นและพอใจได้

กดเม็ด : ไดร์เวอร์อเนกประสงค์

ลองจินตนาการถึงการเปลี่ยนเม้าส์ โดยไม่ต้องรู้ว่าโปรแกรมไดร์เวอร์เม้าส์ที่จะเลือกคือ เม้าส์ประเภทใด ซึ่งจะทำให้ผู้ใช้ใช้งานได้โดยไม่ต้องคำนึงถึงความเข้าใจชนิดหรือรายละเอียดของเม้าส์ โอเอสทูมีความฉลาดเพียงพอที่จะเลือกเม้าส์ไดร์เวอร์ได้อย่างถูกต้อง ดังนั้นคุณไม่ต้องกังวลใจเพราะไม่ต้องมีการติดตั้งเม้าส์ไดร์เวอร์ โอเอสทูมีการตรวจสอบและติดตั้งโปรแกรมไดร์เวอร์ให้เอง

42. เม้าส์ที่ใช้กับโอเอสทูมีขั้นตอนในการใช้งานง่ายเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ

ขณะที่โอเอสทูได้รับการออกแบบให้ใช้แป้นพิมพ์ ด้วยขั้นตอนการกดแป้นน้อยที่สุด หัวใจของการที่จะให้ผู้ใช้เชื่อมโยงกับโปรแกรมในลักษณะที่เข้าใจได้หรือตรงกับความเข้าใจของผู้ใช้ เพื่อให้ผู้ใช้ควบคุมคำสั่งได้อย่างง่ายและมีประสิทธิภาพ การใช้โอเอสทูจึงเป็นการใช้ด้วยการเลื่อนเม้าส์ชี้ที่ต้องการและคลิ๊ก การใช้คำสั่งต่าง ๆ มีขั้นตอนที่ให้เลือกและเป็นไปตามลำดับขั้น

นอกจากการใช้วิธีการหยิบวางด้วยเม้าส์แล้ว ปุ่มขวาของเม้าส์ยังคงใช้ได้ สำหรับการเข้าสู่รายการที่แสดงความหมาย โดยหลักการทั่วไปของโอเอสทูหากกดเม้าส์ปุ่มซ้ายขวาพร้อมกันจะหมายถึง การเรียกช่องหน้าต่าง Window List

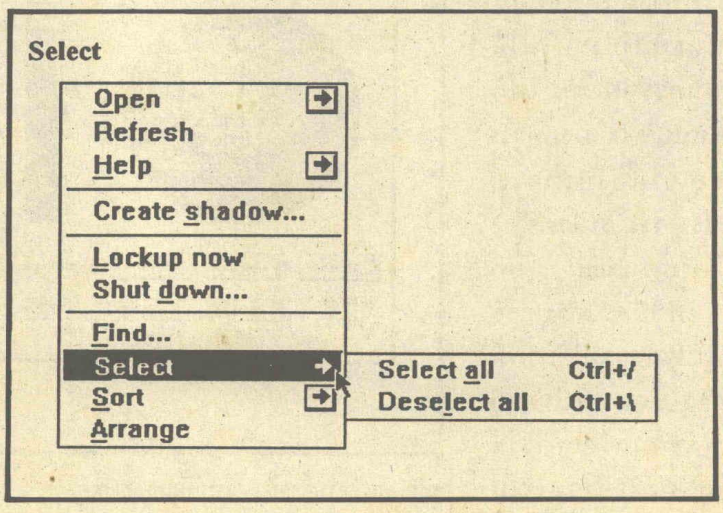
สำหรับผู้ถนัดซ้ายหรือถนัดขวาอาจกดปุ่มเม้าส์ใดก็ผิดแตกต่างกัน โอเอสทูก็ยังคำนึงถึงผู้ใช้ที่มีความถนัดไม่เหมือนกันด้วย โดยการตั้งที่โปรแกรมเซตอัพ เพื่อให้เม้าส์เหมาะกับมือซ้ายหรือมือขวาก็ได้ ตามความต้องการของคุณเอง หรืออาจจะเปลี่ยนปุ่มกดใหม่สำหรับการหยิบวาง หรือเรียกช่องหน้าต่าง Window List คุณยังเปลี่ยนรูปแบบการใช้ให้เหมาะสมแต่อย่างไรก็ดี โดยทั่วไปปุ่มซ้ายมือเป็นปุ่มหลักสำหรับผู้ถนัดขวา

43. เมนูแบบป๊อปอัพให้ความชัดเจนต่อการเลือกใช้งาน

ระบบป๊อปอัพเมนูได้แสดงเวลาให้เลือกไว้อย่างชัดเจน คุณสามารถเลือกเมนูได้เป็นขั้น ๆ การคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาเมื่อไรหมายถึง การเปิดป๊อปอัพเมนูของเดสค์ท้อป ซึ่งเป็นส่วนของการควบคุมที่สำคัญในการควบคุมฟังก์ชันต่าง ๆ ของเวอร์กเพลซเชลล์

นอกจากการจัดเรียงและการจัดลำดับของออปเจ็กต์ต่าง ๆ บนเดสค์ท้อปแล้ว เมนูนี้ยังมีฟังก์ชันให้ผู้เลือกคลิ๊กเพื่อใช้ในการควบคุมรหัสผ่าน และการปิดเครื่อง (Shut down) เหมือนกับเมนูของโอเอสทูอื่น ๆ การแสดงผลจะแสดงตัวเลือกต่าง ๆ ที่พร้อมให้คุณเลือก เพียงคุณใช้เม้าส์เลื่อนตัวชี้ไปยังตำแหน่งที่คุณต้องการและเลือก

คุณยังเพิ่มทางเลือกให้กับเวอร์กเพลซเชลล์ได้โดยง่าย โดยการปรับปรุงแก้ไขป๊อปอัพเมนู



รูปที่ 11
ลักษณะการเลือกของเมนูแบบป๊อปอัพ

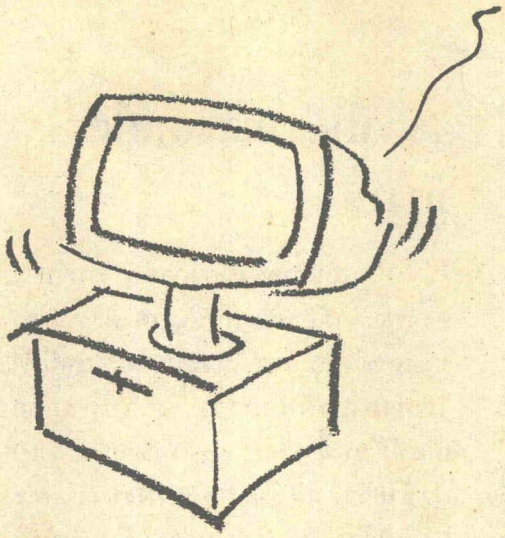
44. เพิ่มประสิทธิภาพให้แป้นพิมพ์

หากคุณต้องการเลือกออปเจ็กต์ใดออปเจ็กต์หนึ่งบนเดสค์ท็อป โดยไม่ต้องใช้เม้าส์ก็ทำได้โดยการใช้แป้นพิมพ์ ให้กดแป้นตัวอักษรตัวแรกของชื่อออปเจ็กต์ เช่น "o" สำหรับ OS/2 System เพียงการกดตัวอักษรแรกนี้จะทำให้การทำงานกระโดดไปยังออปเจ็กต์ที่ต้องการ แต่หากมีออปเจ็กต์มากกว่าหนึ่งออปเจ็กต์มีตัวอักษรขึ้นต้นเหมือนกัน เช่น M สำหรับ Minimized Window Viewer หรือ Master Help Index ให้กดแป้นพิมพ์ตัวอักษรแรกนั้นซ้ำมันจะกระโดดเรียงกันไป และหากเลือกได้แล้วก็กดแป้น Enter

45. เม้าส์ของโอเอสทูเป็นเครื่องมือ ที่ใช้ในการหยิบ-วางอย่างดีเยี่ยม

โอเอสทู พึ่งพาการใช้ปุ่มกดเม้าส์ข้างขวาเพื่อให้การทำงานตามคำสั่งหยิบวางได้สำเร็จ เพื่อให้คุณใช้งานด้วยสัญชาตญาณในการควบคุมออปเจ็กต์ คุณสามารถทำให้เกิดแถบสว่างกับไฟล์หรือออปเจ็กต์ด้วยการคลิ๊กเม้าส์ที่ปุ่มขวาเพียงครั้งเดียว หลังจากนั้นให้กดค้างไว้แล้วลากไปทางยังตำแหน่งที่คุณต้องการ ซึ่งอาจจะหมายถึง ไปวางไว้ในโฟลเดอร์หรือไปไว้ในออปเจ็กต์ดีไวซ์หรือบนเดสค์ท็อป จากนั้นปล่อยปุ่มเม้าส์ที่กดไว้เพื่อการเอ็กซีคิวต์ฟังก์ชันได้เลย

การหยิบวางออปเจ็กต์ไม่จำกัดอยู่ที่การทำงานเพียงออปเจ็กต์เดียว ถ้าคุณทำแถบสว่างกับไฟล์หรือออปเจ็กต์



ด้วยปุ่มซ้ายของเม้าส์ และหยิบมันข้ามไปยังไฟล์หรือออปเจ็กต์อื่น การทำแถบสว่างไว้หลายชิ้น ทำให้คุณใช้คำสั่งเดียว เพื่อให้ทำงานได้เหมือนการพิมพ์ผ่านทางแป้นพิมพ์หรือการใช้และระบาย

การใช้เม้าส์หรือแป้นพิมพ์ร่วมกันยังช่วยทำงานตามฟังก์ชันหยิบวางได้ การกดแป้น Ctrl กับปุ่มขาวของเม้าส์ทำให้การทำงานในลักษณะคัดลอกไฟล์หรือออปเจ็กต์ที่จะเคลื่อนย้ายเข้าไปในโฟลเดอร์

46. กลเม็ด : เมื่อเม้าส์ติดกันหรือมีปัญหา

ระหว่างใช้งานโอเอสทู หากเม้าส์ที่คุณใช้งานมีปัญหาหรือตายจากระบบหรือไม่ได้ต่อเม้าส์อย่ากังวลใจ ให้กดแป้นพิมพ์ Ctrl+Esc เพื่อแสดงผล Window List ใช้แป้นพิมพ์ลูกศรหรือกดตัวอักษร "o" เพื่อเลือก โอเอสทู Desktop หลังจากนั้นกด Enter กดแป้น Ctrl ค้างไว้ และกดแป้นเพื่อยังไม่เลือกตัวไอคอนตัวใด จากนั้นกดแป้น Shift-F10 เพื่อเปิดเมนูของเดสค์ท็อป และกดแป้นลูกศรหรือพิมพ์ตัวอักษร "D" เพื่อทำการปิดระบบ (Shut down) การปิดระบบก็เพื่อเก็บงานต่าง ๆ ที่เปิดเอาไว้

กลเม็ด : เปลี่ยนตัวเลือก

โอเอสทูให้ผู้ใช้เปลี่ยนแปลงความหมายและเพิ่มตัวเลือกให้กับเมนู ดังตัวอย่างเช่น เมื่อคุณต้องการเพิ่มขีดความสามารถในการค้นหาไฟล์เข้าไปในเมนู คุณทำได้ตามลำดับขั้นตอนต่อไปนี้

1. ให้เปิดการ Setting Notebook และเลือก Menu Page

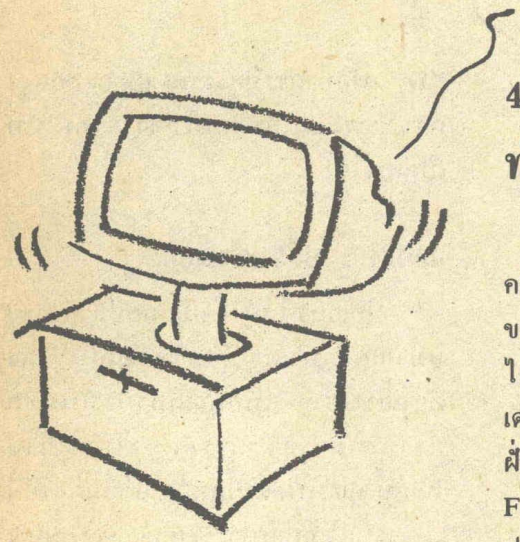
2. คลิ๊ก "create another" ในส่วนตอนล่างของป๊อปอัพเมนู พิมพ์รายการชื่อเมนู path และชื่อไฟล์ (ในกรณีนี้พิมพ์ C:\OS2\APPS\PMSEEK.EXE) ของโปรแกรมประยุกต์ที่ต้องการใส่ให้ทำงาน เมื่อเลือกในป๊อปอัพเมนู

3. ปิดและออก จะพบโปรแกรมปรากฏอยู่ตอนล่างของเมนูระบบ

การปรับปรุงเปลี่ยนแปลงเหล่านี้ทำได้ในลักษณะเมนูแต่ละเมนูโดยเฉพาะ ดังนั้นหากคุณเปลี่ยนการเลือกในขณะใช้งานวินโดว์ใดวินโดว์หนึ่ง มันจะไม่มีผลต่อเมนูที่อื่นใดบนเวอร์กเพลซเชลล์

47. คำสั่งปิดระบบ (Shut down) ของโอเอสทู

ผู้ใช้งานหลาย ๆ คนเมื่อใช้งานตนเองเสร็จแล้ว ก็มักจะเซฟไฟล์ของตนเองแล้วปิดเครื่องเลย แต่เมื่อใช้โอเอสทูก็ควรจะมีกรรมวิธีในการปิดด้วยคำสั่ง Shutdown เพื่อเซฟออปเจ็กต์โฟลเดอร์และโปรแกรมที่เปิดไว้ทุกตัว การเรียกคำสั่งปิดระบบทำได้ด้วยการอยู่บนเดสค์ท็อปกดเม้าส์ปุ่มขาว สิ่งที่



ปรากฏคือทางเลือกต่อไปว่าจะให้เซฟหรือยกเลิกการเปลี่ยนแปลงในส่วนของการเปิด DOS หรือ Window session หากเราทำการปิดไว้แล้ว ครั้งต่อไปเมื่อเราเริ่มต้นใหม่ทุกสิ่งทุกอย่างก็จะกลับมาหาเราอีกครั้ง การดำเนินการในลักษณะนี้เป็นเสมือนการใช้โต๊ะทำงานเหมือนเดิมเมื่อเรากลับมาใช้อีกครั้ง โดยเสมือนว่าเมื่อคุณกลับเข้ามายังที่ทำงานอีกครั้งตอนเช้า โต๊ะทำงานของคุณจะเหมือนเมื่อตอนกลางคืนที่ทำงานค้างไว้

ในปัจจุบันการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์มีการทำงานได้หลายงานพร้อมด้วยความจริงแล้วคุณต้องใช้คำสั่ง Shut down เมื่อคุณต้องการเคลื่อยย้ายระบบหรือเพิ่มเติมการ์ดหรืออุปกรณ์อินพุตเอาต์พุตใหม่ หรือต้องการปิดเครื่องเพื่อให้สถานะต่าง ๆ ของระบบยังคงอยู่ในระบบอย่างถูกต้อง การปิดเครื่องโดยการปิดสวิตซ์ (Power off) ทันทีทันใดขณะที่กำลังเปิดงานหรือเซตอัพระบบอะไรให้อาจทำให้สิ่งที่ติดตั้ง หรือสิ่งที่กำหนดค่าเริ่มต้นสำหรับสิ่งแวดล้อมเหล่านี้สูญหายไป ถึงแม้ว่าไฟล์ทุกไฟล์จะได้รับการเก็บไว้แล้วก็ตาม

48. ทำความสะอาดโต๊ะทำงาน

ในสภาพจริงของการทำงาน บางครั้งคุณคงต้องการเก็บกวาดโต๊ะทำงานของคุณให้สะอาด ในระบบโอเอสทูก็ทำได้หากคุณต้องการทำความสะอาดเดสค์ท้อปที่ Start up ให้กดแป้น Ctrl ฝั่งซ้ายไว้ กดปุ่ม Shift ฝั่งขวา และ F1 พร้อมกัน จะพบว่าตัวชี้ของเม้าส์ปรากฏจนกระทั่งไอคอนปรากฏบนเดสค์ท้อป กรณีนี้จะเป็นการห้ามการ restart แบบอัตโนมัติสำหรับสภาวะขณะนี้เท่านั้น

อีกวิธีหนึ่งเป็นการเพิ่มข้อความในไฟล์ CONFIG.SYS โดยใช้เอดิเตอร์ในระบบหรือ Enhanced Editor ที่มีอยู่ในโฟลเดอร์ Productivity ทำการเปิดไฟล์ CONFIG.SYS เพิ่มบรรทัดแล้วพิมพ์ข้อความ

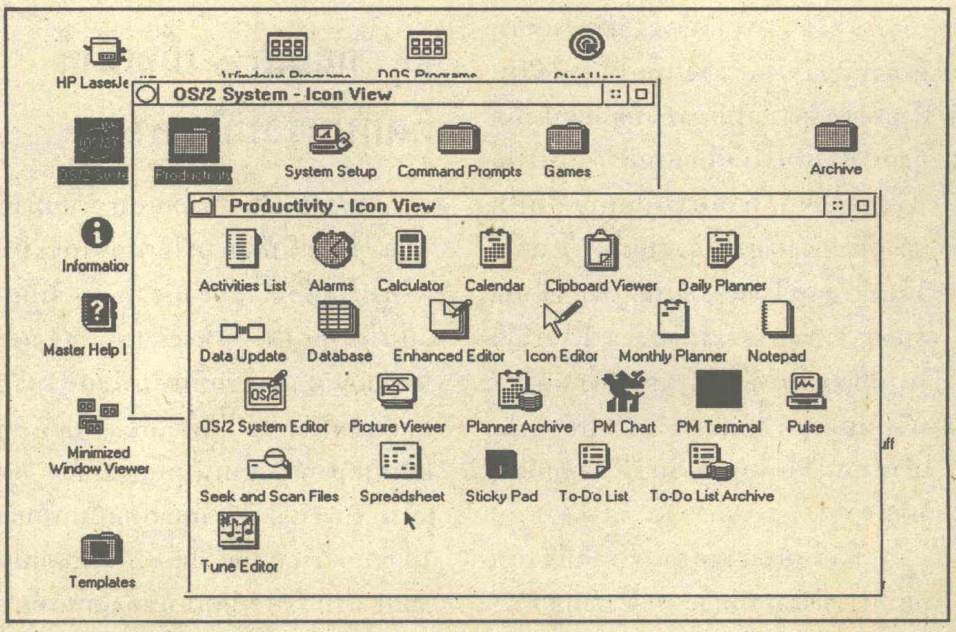
```
SET RESTART OBJECT = START UP FOLDERS ONLY
```

ให้เซฟไฟล์ CONFIG.SYS แล้วทำการบูตใหม่ มันจะทำให้การโหลดใหม่อย่างอัตโนมัติทำไม่ได้ ยกเว้นการทำในโฟลเดอร์ Start up

โอเอสทูมาพร้อมกับเครื่องมือที่เป็นทุกอย่างที่คุณต้องการเพื่อเริ่มต้น

49. โอเอสทูมาพร้อมกับยูทิลิตี้ที่จำเป็นต่อการใช้งาน

โอเอสทูได้เพิ่มเติมสิ่งที่เป็นประโยชน์ เพื่อให้ฟังก์ชันการทำงานของโปรแกรมจัดระบบงานมีประสิทธิภาพและพร้อมมูลต่อการใช้งาน ไอบีเอ็มได้จัดเตรียมโปรแกรมใช้งานต่าง ๆ ในลักษณะของยูทิลิตี้ไว้มากมาย โดยเป็นการใช้งานบนสิ่งแวดล้อมของซีพียู 32 บิตที่มีขีดความสามารถสูงขึ้น โปรแกรมอรรถประโยชน์เหล่านี้อยู่ในกลุ่มยูทิลิตี้



รูปที่ 12 เครื่องมือที่อยู่ในโฟลเดอร์ Productivity

ที่ใช้งานในเรื่องการจัดการกราฟิกส์ การสื่อสารและการจัดการเวลา

โปรแกรมยูทิลิตี้เหล่านี้อยู่ในโฟลเดอร์ Productivity ภายในกลุ่ม OS\2 System group การใช้รูปแบบของโอเอสทูทำให้คุณเข้าใจและมีความคุ้นเคยกับโปรแกรมได้ง่าย ทำให้การทำงานได้เสร็จเร็วและสะดวกต่อการเรียกใช้ ยูทิลิตี้เหล่านี้ได้แก่ การจัดการเปลี่ยนขนาดและรูปแบบตัวอักษร การปรับเปลี่ยนสี หรือการควบคุมชนิดของตัวอักษรบนเมนู

กลเม็ด : คุณสามารถทำให้ส่วนการใช้งานของโอเอสทูส่วนใดตรงกับความต้องการได้

ทุก ๆ ส่วนของการใช้งานประยุกต์ของโอเอสทู มีการกำหนดรายการในเมนูเพื่อให้ตรงกับความต้องการได้ นอกจากนี้ยังสามารถให้คุณเลือกสีในส่วนที่จะใช้ในโปรแกรมและเลือกขนาดตัวอักษร จากตัวขนาดเล็กเพียง 10×6 ถึงขนาด 10×22

50. มีโปรแกรมสเปรดชีตและดาต้าเบส ในโอเอสทู

เมื่อก่อนนี้โปรแกรมสเปรดชีตและดาต้าเบส เป็นโปรแกรมที่แยกขายต่างหาก แต่สำหรับโอเอสทูแล้วมีโปรแกรมสเปรดชีตติดตั้งมาให้ด้วย สเปรดชีตนี้มีขนาด 26 คอลัมน์ 40 แถว เพื่อให้คุณได้ใช้งาน เช่น ใช้สำหรับเก็บรายการ หรือติดตามการใช้จ่ายรายเดือนของคุณ การใช้งานที่ไม่ยุ่งยาก คุณสามารถใส่ข้อมูลให้คำนวณและป้อนสูตรอย่างง่าย ๆ ได้

โปรแกรมดาต้าเบสที่มีในโอเอสทูให้คุณสร้างโครงสร้างข้อมูลขนาด 8 ฟิลด์ เพื่อใช้งานที่ไม่ยุ่งยากซับซ้อน เช่น เก็บหมายเลขโทรศัพท์ และที่อยู่ของลูกค้า ข้อมูลที่เก็บในฐานข้อมูลมีได้ถึง 5000 เรคอร์ด และยังมีโปรแกรมที่ติดมาให้ท้ายเป็นโปรแกรมที่นำหมายเลขโทรศัพท์จากฐานข้อมูลมาหมุนออกไปยังสายโทรศัพท์ได้อย่างอัตโนมัติ

จบตอน

ในตอนนี้ท่านผู้อ่านก็ได้อ่านเหตุผลต่าง ๆ ไปจนหมดครึ่งแรกแล้ว ซึ่งก็คงพอจะทำให้เห็นความสามารถกันในหลาย ๆ ด้าน แต่ถ้าจะให้ดีหากท่านได้หา "โอเอสทู" มาลองใช้ดูเอง ก็จะยิ่งเชื่อมั่นในความเป็นยอดโอเอสของมัน ในตอนต่อไปท่านจะได้พบกับอีกนานาประโยชน์และข้อได้เปรียบของการใช้งานโอเอสทู โปรดติดตามครับ

ประกาศ

เนื่องจากวารไมโครคอมพิวเตอร์ไม่สามารถติดต่อกับท่านที่มีรายชื่อเหล่านี้ได้จึงขอความกรุณาให้ท่านได้ติดต่อกลับมาโดยด่วนเพื่อจะได้เคลียร์ปัญหาที่ยังคั่งค้างอยู่ให้เป็นที่เรียบร้อย

1) คุณไมตรี ถิตย์ฉาย
ผู้จัดการทั่วไป
บริษัท ที.เอ็ม.พี. คอร์ปอเรชั่น จำกัด

2) คุณชัยยุทธ สินสูงสุด
บริษัท ฮอทไลน์ สวีดิช เทเลคอม จำกัด